

Оглавление

Предисловие редактора перевода	5
Предисловие	6
часть 1	
Общие понятия	
Глава 1. Определение надежности программного обеспечения	9
Является ли Луна вражеской ракетой?	10
Что такое ошибка?	10
Что такое надежность?	13
Разве инженеры лучше программистов?	14
Надежность аппаратуры	15
Высокая стоимость программного обеспечения	17
Эксперименты в области программного обеспечения	18
Литература	20
Глава 2. Ошибки — их причины и последствия	21
Макромодель перевода	22
Микромодель перевода	27
Последствия ошибок	29
Литература	31
часть 2	
Проектирование надежного	
программного обеспечения	
Глава 3. Основные принципы проектирования	32
Четыре подхода к надежности	33
Процессы проектирования	37
Сложность	40
Отношения с пользователем	41
Решение задачи	43
Правильность проектирования	46
Литература	48
Глава 4. Требования, цели и спецификации	49
Определение требований	49
Цели программного обеспечения	53
Понимание компромиссов	54
Постановка целей для программного обеспечения	59
Внешнее проектирование	62
Проектирование взаимодействия с пользователем	64
Подготовка внешних спецификаций	68

Проверка правильности внешних спецификаций	72
Планирование изменений	75
Литература	76
Глава 5. Архитектура системы	78
Уровни абстракции	79
Подсистемы, управляемые методом портов	83
Последовательные программы	89
Документация	89
Проверка правильности	90
Литература	90
Глава 6. Проектирование структуры программы	92
Независимость модулей	93
Прочность модулей	93
Сцепление модулей	96
Другие характеристики	99
Композиционный анализ	100
Пример композиционного анализа	102
Проверка правильности	112
Литература	113
Глава 7. Методы проектирования	114
Пассивное обнаружение ошибок	114
Активное обнаружение ошибок	118
Исправление ошибок и устойчивость к ошибкам	120
Изоляция ошибок	122
Обработка сбоев аппаратуры	124
Литература	126
Глава 8. Проектирование и программирование модуля	127
Внешнее проектирование модуля	127
Проектирование логики модуля	129
Структурное программирование и пошаговая детализация	134
Защитное программирование	141
Языки высокого уровня	146
Позиция программиста	147
Документация	149
Стандарты	151
Проверка правильности	151
Литература	154
Глава 9. Стиль программирования	155
Ясность программы	155
Использование языка	159
Микроэффективность	160
Комментарии	164
Определение данных	165
Структура программы	168
Литература	170

часть 3**Тестирование программного обеспечения**

Глава 10. Принципы тестирования	171
Основные определения	174
Философия тестирования	177
Интеграция модулей	180
Восходящее тестирование	180
Нисходящее тестирование	183
Модифицированный нисходящий метод	186
Метод большого скачка	188
Метод сандвича	188
Модифицированный метод сандвича	189
Что лучше?	189
Аксиомы тестирования	193
Литература	197
Глава 11. Тестирование модуля	199
Проектирование теста	199
Выполнение теста	210
Инструменты для тестирования модулей	211
Статический анализ управления	215
Средства периода выполнения	215
Тесты для квадратного уравнения	217
Литература	218
Глава 12. Тестирование внешних функций и комплексное тестирование	219
Тестирование внешних функций	219
Метод функциональных диаграмм	221
Интеграция системы	229
Комплексное тестирование	233
Инструменты для тестирования внешних функций и комплексного тестирования	241
Планирование и управление при тестировании	245
Тестирование приемлемости	248
Тестирование настройки	248
Литература	249
Глава 13. Отладка	250
Как искать ошибку	250
Как исправлять ошибки	254
Инструменты отладки	255
Изучение процесса отладки	260
Литература	261

ЧАСТЬ 4**Дополнительные вопросы надежности
программного обеспечения**

Глава 14. Методы руководства и надежность	263
Организация и подбор кадров	264
Программист-библиотекарь	267
Бригады программистов	269
Принципы хорошего руководства	272
Литература	274
Глава 15. Языки программирования и надежность	275
Единообразие	278
Простота	280
Объявление данных	282
Типы и преобразования данных	284
Процедуры и области доступности данных	287
Управляющие структуры	290
Действия с данными	292
Обнаружение ошибок при компиляции	293
Обнаружение ошибок при выполнении программ	295
Литература	296
Глава 16. Архитектура ЭВМ и надежность	298
Структура памяти	300
Структура программы	304
Средства отладки	306
Машины с языком высокого уровня	307
Литература	308
Глава 17. Доказательство правильности программ	310
Метод индуктивных утверждений	311
Что можно и чего нельзя доказать с помощью доказательств	319
Формальные и автоматические доказательства	322
Другие применения методов доказательства правильности	324
Литература	327
Глава 18. Модели надежности	329
Модель роста надежности	330
Другие вероятностные модели	335
Статистическая модель Миллса	336
Простые интуитивные модели	338
Модели сложности	340
Литература	342
Глава 19. Инструментальные системы	344
Библиотеки обеспечения разработки	344
Средства проектирования	351
Литература	353
Предметный указатель	354